



8012

B.Ed. Special Education (MR)
Examination, 2023
First Year
INTRODUCTION TO LOCOMOTOR
AND MULTIPLE DISABILITIES
Paper-B 9

Duration of Examination: 3 Hours

परीक्षा की अवधि: 3 घण्टा

Max. Marks: 80

पूर्णांक: 80

Instructions to the Candidates:

परीक्षार्थी के लिए निर्देश:-

Attempt any five questions in all question. The answer essay type questions should not be more than 400 words. All question carry equal marks.

कोई पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए। निम्न प्रकार के प्रश्नों का उत्तर 400 शब्दों से अधिक नहीं होने चाहिए। सभी प्रश्नों पर समान अंक हैं।

Unit-I / इकाई-I

1- Write short note on following two:-

- (a) How do you Identify Locomotor Impairment? Explain.
(b) What are the educational provisions for locomotor impaired child? Explain.

निम्नलिखित में से किन्हीं दो पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखो।

- (अ) गामक अक्षमता को आप कैसे पहचानोगे? वर्णन करो।
(ब) गामक अक्षमता वाले बच्चों के लिए कौन से शैक्षणिक प्रावधान हैं? वर्णन कीजिए।

2- Explain teaching learning of children with C.P. in school and assistive technology to facilitate learning and functional activities.

प्रामाणिकीय पक्षघात वाले बच्चों के लिए विद्यालय में अधिगम सम्बन्धी कौन सी प्रौद्योगिक तकनीक व क्रियात्मक क्रियाओं का प्रयोग किया जाता है, विस्तार से बताइए।

Unit-II / इकाई-II

3- What is Muscular Dystrophy? How can we create prosthetic environment in homes for children suffering from muscular dystrophy.

मांसपेशीय क्षरण क्या है? मांसपेशीय क्षरण से ग्रसित बच्चों के लिए आप घर में कैसे कृत्रिम वातावरण तैयार करेंगे।



Write short note on following two:-

- (a) Amputees
- (b) Spina Bifida.

निम्नलिखित में दो पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखो।

(अ) अपंगता

(ब) स्पाइना विफीडा

Unit-III / इकाई-III

5- Define multiple disabilities. Describe any two combinations of multiple Disabilities.

बहु विकलांगता को परिभाषित कीजिए। बहु विकलांगता के किन्हीं दो संयोजनों का वर्णन कीजिए।

6- How can you make effective therapeutic programme for the person with Locomotor disabilities.

गामक अक्षमता वाले व्यक्तियों के लिए प्रभावी चिकित्सीय कार्यक्रम कैसे बना सकते हैं?

* * * * *